

学科名	ゲームクリエイター科四年制
コース名	ゲームプランナーコース
授業科目	キャリアデザインⅦ
必選	選
年次	4年次
実施時期	前期
種別	講義+演習
時間数	30
単位数	2
担当教員	東 充世
実務経験	有
実務経験職種	ゲーム企画職
授業概要	前年度までに制作した個人作品をもとに、各自のレベルと希望に応じた就職活動指導を実施する。
到達目標	企業への内定を獲得し、進路を決定すること
授業方法	担当教員により就職活動指導（技術的指導および社会的技能に関する指導）を受け、就職活動の進捗報告を行う
成績評価方法	就職の活動状況に応じて、評価を行う
履修上の注意	欠席・遅刻は厳禁である。授業時限数の4分の3以上出席しない者は評価を受けることができないので注意すること。共同作業となるため、コミュニケーションは欠かせないが、不要な私語、座席移動は厳禁とする
教科書・教材	

授業計画	
第1回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導①
第2回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導②
第3回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導③
第4回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導④
第5回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑤
第6回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑥
第7回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑦
第8回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑧
第9回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑨
第10回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑩
第11回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑪
第12回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑫
第13回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑬
第14回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑭
第15回	進捗報告/ 担当教員による個別の就職活動指導⑮