科目名	キャリ	年度	2025						
英語科目名	SP1								前期
学科・学年	ゲームクリエイター科 2年次	必/選	選	時間数	30	単位数	2	種別※	講義
担当教員	東 充世	教員の	実務経験	有	実務経験	険の職種	ャリアア	*ドバイ	

【科目の目的】 就職活動のピークにあたり、就活対策を行います。 筆記試験対策を行いつつ、個別面談による履歴書、面接対策指導を行います。 随時、企業説明会・選考会も実施します。

【科目の概要】

就職活動のためのキャリアパスの構築、履歴書・ポートフォリオ作成、筆記・面接試験対策等を行います。

【到達目標】 ゲームクリエイター科の関連業界にあたる、ゲーム業界・IT業界の内定を獲得する。 関連業界向けの履歴書、面接の対策を完了させる。

【授業の注意点】

評価基準=ルーブリック												
ルーブリック	レベル 5	レベル4	レベル3	レベル2	レベル1							
評価	優れている	よい	ふつう	あと少し	要努力							
到達目標 A	関連業界の内定を 獲得している		10社以上 受験している		受験企業が 10社未満							
到達目標 B	履歴書が完成している。		履歴書が不完全なが ら書けている。		履歴書用がまったく 書けていない。							
到達目標 C	全ての筆記試験 (SPI、CAB、GAB) の準備ができてい る。		筆記試験について一 部の準備はできてい る。		筆記試験の準備がで きていない。							
到達目標 D	模擬面接を受けている。面接の対策がで きている。		模擬面接を受けてい る。自分の課題を把 握している。		模擬面接を受けてい ない。面接の準備が できていない。							
到達目標 E												

【教科書】

筆記試験用のテキストを随時過	異定										

【参考資料】

随時、レジュメ・資料を配布する。

【成績の評価方法・評価基準】 就職活動の進捗状況、履歴書などの提出物、及び随時行う確認テストの点数をもとに評価する。

	科目名			キャリア	゚ デザイン2	年度	20	24
	英語表記					学期		期
回数	授業テーマ	各授業の目的		授業内容	到達目標=修得するスキル		評価方法	自己評価
			1	SPI対策講座	テキストによる筆記対策を進める		12	Iμ
1	筆記試験対策 個別面談	・筆記対策 ・個別指導	2	個別指導	担当教員による個別面談による指導		3	
			1	企業説明会	企業説明会に参加し内容を理解する			
2	企業説明会	・説明会参加 ・応募対応	2	応募作業	説明会参加企業への応募対応を完了する		3	
	tata da a hara i i fata	hale I I faile	1	SPI対策講座	テキストによる筆記対策を進める			
3	筆記試験対策 個別面談	・筆記対策 ・個別指導	2	個別指導	担当教員による個別面談による指導		3	
			1	企業説明会	企業説明会に参加し内容を理解する			\vdash
4	企業説明会	・説明会参加 ・応募対応	2	応募作業	説明会参加企業への応募対応を完了する		3	
			1	CAB対策講座	テキストによる筆記対策を進める			
5	筆記試験対策 個別面談	・筆記対策 ・個別指導	2	個別指導	担当教員による個別面談による指導		3	
			1	企業説明会	企業説明会に参加し内容を理解する			
6	企業説明会	・説明会参加 ・応募対応	2	応募作業	説明会参加企業への応募対応を完了する		3	
			1	CAB対策講座	テキストによる筆記対策を進める			
7	筆記試験対策 個別面談	・筆記対策 ・個別指導	2	個別指導	担当教員による個別面談による指導		3	
			1	企業説明会	企業説明会に参加し内容を理解する			
8	企業説明会	・説明会参加 ・応募対応	2	応募作業	説明会参加企業への応募対応を完了する		3	
			1	GAB対策講座	テキストによる筆記対策を進める			\vdash
9	筆記試験対策 個別面談	・筆記対策 ・個別指導	2	個別指導	担当教員による個別面談による指導		3	
			1	企業説明会	企業説明会に参加し内容を理解する			\vdash
10	企業説明会	・説明会参加 ・応募対応	2	応募作業	説明会参加企業への応募対応を完了する		3	
11							-	
			+				-	\vdash

12																		
	13																	
13																		
	14																	
14																		
	15																	
15																		

評価方法:1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価:S:とてもよくできた、A:よくできた、B:できた、C:少しできなかった、D:まったくできなかった

備考 等