

科目名	キャリアデザイン 1							年度	2025
英語科目名	Career Design 1							学期	後期
学科・学年	デザイン科 グラフィックデザイン専攻 1 年次	必／選	必	時間数	30	単位数	2	種別※	講義
担当教員	近藤 圭子			教員の実務経験		有	実務経験の職種		ビジネスマナー講師
【科目の目的】									
将来なりたい自分を描き、実現するために必要な事柄を学び、成長していくことを目的とする。具体的には、良好な人間関係を築くために必要なビジネスマナー、コミュニケーション力をはじめとしたヒューマンスキル（人間力）を向上させていくこと。									
【科目の概要】									
本講義は、社会で活躍するために必要な力を「わかる」から「できる」を目指すものであり、ロールプレイングを通じてビジネスマナーを習得し向上を図るとともに、グループワークを通して社会で活躍するために必要な人間力を養い向上させていくものである。									
【到達目標】									
目標 A. 良好な人間関係を築くために、好感をもたれるビジネスマナーの基本を「わかる」から「できる」にする 目標 B. 社会で活躍するために必要な社会人基礎力を理解し、向上を図る 目標 C. 自ら目標を持ち、目標達成のために必要な行動計画を立案し、実行できるようになる									
【授業の注意点】									
授業には積極的に参加し、メモを取って不明な箇所は復習する 理由のない遅刻・欠席はしない 課題は原則欠席した回も含めすべて提出する									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル 5 優れている	レベル 4 よい	レベル 3 ふつう	レベル 2 あと少し	レベル 1 要努力				
到達目標 A	周囲に好感を持たれる表情や態度、言葉遣いなどのビジネスマナーを自然と実践できる	周囲に好感を持たれる表情や態度、言葉遣いなどのビジネスマナーを時々実践できる	周囲に好感を持たれる表情や態度、言葉遣いなどのビジネスマナーを理解し実践できるよう心掛けている	周囲に好感を持たれる表情や態度、言葉遣いなどのビジネスマナーを理解している	周囲に好感を持たれる表情や態度、言葉遣いなどのビジネスマナーを理解できていない				
到達目標 B	社会で活躍するために必要な社会人基礎力を理解し、伸ばすよう常に心掛けている	社会で活躍するために必要な社会人基礎力を理解し、伸ばすよう時々心掛けている	社会で活躍するために必要な社会人基礎力を理解している	社会で活躍するために必要な社会人基礎力を少し理解している	社会で活躍するために必要な社会人基礎力を理解していない				
到達目標 C	自ら目標を持ち、目標達成のために必要な行動計画を立案し、実行にうつしている	自ら目標を持ち、目標達成のために必要な行動計画を立案し、これから実行しようと考えている	自ら目標を持ち、目標達成のために必要な行動計画を立案はできている	自ら目標を持ってはいるが、目標達成のために必要な行動計画をまだ立案できていない	自ら目標をまだ持っていない				
【教科書】									
特定の教科書はなく、毎回授業にて講師作成資料の提示・共有を行う									
【参考資料】									
必要に応じて授業中に提示をする									
【成績の評価方法・評価基準】									
試験 30% 科目最終回実施の試験の点数により評価 課題点 30% 毎回の振り返り課題提出・内容により評価 平常点 40% 授業への出席および積極的な参加姿勢により評価									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。									

