

授業内にて、適宜配布する。							
【参考資料】 授業内にて、適宜配布する。							
【成績の評価方法・評価基準】 【課題完成度】 60% 提出課題完成度を総合的に評価する 【途中経過】 20% 発表する内容を考慮する 【平常点】 20% 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する							
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。							
科目名		デザイン実習 2C				年度	2025
英語表記		Design Practice 2C				学期	前期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	デザイン・シンキング	授業ガイダンス		ガイダンス	本講義の主旨を理解する	3	
2	デザイン・シンキング	演習・実習		課題発表	企業や自治体からの依頼を想定した課題オリエンテーション	3	
3	デザイン・シンキング	演習・実習		デザインリサーチ	リサーチ&企画検討1を進める	3	
				ディスカッション	グループディスカッションを行う		
4	デザイン・シンキング	演習・実習		デザインリサーチ	リサーチ&企画検討2を進める	3	
				ディスカッション	グループディスカッションを行う		
5	デザイン・シンキング	演習・実習		デザインリサーチ	リサーチ&企画検討3を進める	3	
				ディスカッション	グループディスカッションを行う		
6	デザイン・シンキング	演習・実習		デザインリサーチ	リサーチ&企画検討4を進める	3	
				ディスカッション	グループディスカッションを行う		
7	デザイン・シンキング	演習・実習		制作	企画内容・サムネイルチェック1を進める	3	
8	デザイン・シンキング	演習・実習		制作	企画内容・サムネイルチェック2を進める	3	
9	デザイン・シンキング	中間発表		中間発表	各々中間発表を行う	3	
				講評	中間発表の講評を精査できる		
10	デザイン・シンキング	演習・実習		制作	試作のブラッシュアップ1を進める	3	
				ディスカッション	グループディスカッションを行う		
11	デザイン・シンキング	演習・実習		制作	試作のブラッシュアップ2を進める	3	
				ディスカッション	グループディスカッションを行う		
12	デザイン・シンキング	演習・実習		制作	講義及び、試作のブラッシュアップ3を進める	3	
				ディスカッション	グループディスカッションを行う		

13	デザイン・シンキング	演習・実習		制作	最終発表に向けた試作1を進める	3	
14	デザイン・シンキング	演習・実習		制作	最終発表に向けた試作2を進める	3	
15	デザイン・シンキング	最終発表		最終発表	各々最終発表を行う	3	
				総評			
評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他							
自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった							
備考 等							