

|  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
|--|-------------------------|-----|-----------------------------|-----|-------------|--------------------------|----|------|----|
| 科目名  | 基礎デザイン実習D               |     |                             |     |             |                          | 年度 | 2025 |    |
| 英語科目名  | Basic Design Practice D |     |                             |     |             |                          | 学期 | 前期   |    |
| 学科・学年  | デザイン科 インテリアデザイン専攻 1年次   | 必/選 | 必                           | 時間数 | 60          | 単位数                      | 2  | 種別※  | 実習 |
| 担当教員   | 鹿嶋マルガリータ                |     | 教員の<br>実務経験                 | 有   | 実務経験の<br>職種 | グラフィックデザイナー              |    |      |    |
| 【 科目の目的】   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 目的① デザインツールとして使用することを前提としたIllustrator・Photoshopの基本的な操作方法を習得する。<br>目的② 高度な技術が必要になるプレゼンボード等のデザインへと発展に取り組む。他者に明確な説明伝達するツールとして習得することで、デザイナーとして必要な素養を身につける。   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 【 科目の概要】   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| Illustrator・Photoshopに慣れ親しみ、デザイン作業に必要なアプリケーションの初歩的な操作方法を理解していく。基本的な印刷知識、レイアウトや、画像編集の技術の理解を深め、課題内容を理解し、自分で発案や提案を行い、他者に意図を伝えられる制作ができるようになる。  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 【 到達目標】  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 到達目標 A: Illustratorの基本操作ができる<br>到達目標 B: Illustratorの機能を使いこなすことができる<br>到達目標 C: 事前リサーチして製作に取り組むことができる<br>到達目標 D: 製作意図を魅力的にプレゼンすることができる<br>到達目標 E: 他者にわかりやすく伝えるデザインができる   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 【 授業の注意点】  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 授業は基礎を学んだ後、応用で理解度を深めていくように進んでいく。そのため、事前準備やリサーチも必要である。作業方法習得のため、メモをとり確実に使い方を覚えていくことも重要となる。<br>授業時間内で、欠席等により課題が出せなかった場合は、翌週までに仕上げ、提出すること。<br>全ての課題を提出しなければ、合格とならない。また授業時数の4分3以上出席しない者は合格することができない。<br>毎回PCを持参すること。 |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 評価基準＝ルーブリック  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| ルーブリック<br>評価   | レベル5<br>優れている           |     | レベル3<br>ふつう                 |     |             | レベル1<br>要努力              |    |      |    |
| 到達目標<br>A  | 基本操作ができる                |     | 基本操作が おおむねできている             |     |             | 基本操作が できていない             |    |      |    |
| 到達目標<br>B  | 機能を使いこなすことができる          |     | 機能を使いこなすことが おおむねできている       |     |             | 機能を使いこなすことが できていない       |    |      |    |
| 到達目標<br>C  | 事前リサーチをして制作に取り組むことができる  |     | 必要最低限のリサーチをして制作に取り組むことができる  |     |             | 事前リサーチをしないで制作に取り組んでいる    |    |      |    |
| 到達目標<br>D  | 制作意図を魅力的にプレゼンすることができる   |     | 制作意図をプレゼンすることができる           |     |             | 制作意図を プレゼンすることが できていない   |    |      |    |
| 到達目標<br>E  | 他者にわかりやすく伝えるデザインができる    |     | 他者にわかりやすく伝えるデザインが おおむねできている |     |             | 他者にわかりやすく伝えるデザインが できていない |    |      |    |
| 【 教科書】   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 無し   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 【 参考資料】  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 授業内にて資料を配布、又は、クラスルームにアップ   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 【 成績の評価方法・評価基準】  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 課題成果物 60% 発表含む提出課題完成度を総合的に評価する   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 習熟度 20% 段階的に必要な技量の習得   |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| 平常点 20% 積極的な授業参加度、授業態度による評価  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |
| ※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。  |                         |     |                             |     |             |                          |    |      |    |

| 科目名  |                              | 基礎デザイン実習D                      |                  |                              | 年度   | 2025 |
|------|------------------------------|--------------------------------|------------------|------------------------------|------|------|
| 英語表記 |                              | Basic Design Practice D        |                  |                              | 学期   | 前期   |
| 回数   | 授業テーマ                        | 各授業の目的                         | 授業内容             | 到達目標=修得するスキル                 | 評価方法 | 自己評価 |
| 1    | Illustratorについて              | 基本操作の理解                        | ガイダンス            | 到達目標A                        | 2    |      |
|      |                              |                                | Illustratorの操作方法 | 修得スキル: オブジェクトを動かすことができる      |      |      |
|      |                              |                                |                  | オブジェクトに色を付けることができる           |      |      |
| 2    | 基本図形を使って簡単なイラストを描く           | オブジェクトを重ねて、簡単なイラスト作成をする        | 前回の復習            | 到達目標A                        | 2    |      |
|      |                              |                                | Illustratorの操作方法 | 修得スキル:                       |      |      |
|      |                              |                                |                  | 基本図形のを組み合わせて簡単なイラストを描くことができる |      |      |
| 3    | Illustratorの便利な機能を使ってイラストを描く | 便利な機能を習得する                     | 前回の復習            | 到達目標A、到達目標B                  | 2    |      |
|      |                              |                                | 便利な機能について        | 修得スキル: 重ね順、透明、回転等の機能         |      |      |
|      |                              |                                |                  |                              |      |      |
| 4    | パスの描画(基礎編)                   | ペンツールを使う                       | 前回の復習            | 到達目標A                        | 2    |      |
|      |                              |                                | ペンツールについて        | 修得スキル: ペンツールでいろんな線を描くことができる  |      |      |
|      |                              |                                |                  |                              |      |      |
| 5    | パスの描画(応用編)                   | ペンツールでのトレース                    | 前回の復習            | 到達目標A                        | 2    |      |
|      |                              |                                | トレース             | 修得スキル: トレースができる              |      |      |
|      |                              |                                |                  |                              |      |      |
| 6    | 名刺(基礎編)                      | 基本的な名刺の作成                      | 前回の復習            | 到達目標A、到達目標B                  | 2    |      |
|      |                              |                                | 名刺の作成方法          | 修得スキル: トリムマークの方法             |      |      |
|      |                              |                                |                  | スッチ機能でパターンの作成                |      |      |
| 7    | 名刺(応用編)                      | オリジナル名刺の作成                     | 前回の復習            | 到達目標A、到達目標B、到達目標C、到達目標E      | 2    |      |
|      |                              |                                | オリジナル名刺の作成       | 修得スキル: ラフ作成、オリジナルの名刺作成       |      |      |
|      |                              |                                |                  |                              |      |      |
| 8    | WEB用画像の作成                    | ・印刷データとWEBデータの違いについて<br>・写真の配置 | WEB用画像の作成        | 到達目標A、到達目標B                  | 2    |      |
|      |                              |                                | 画像の配置            | 修得スキル: 画像の配置、クリッピングマスク       |      |      |
|      |                              |                                |                  |                              |      |      |
| 9    | ロゴについて                       | ロゴ作成                           | 前回の復習            | 到達目標A、到達目標B                  | 2    |      |
|      |                              |                                | 文字を効果的にする方法      | 修得スキル: 便利な文字の機能を使うことができる     |      |      |
|      |                              |                                | ロゴの作成            |                              |      |      |
| 10   | オープンDMの作成                    | 写真の配置、文字のレイアウト                 | フライヤーの作成         | 到達目標A、到達目標B                  | 2    |      |
|      |                              |                                |                  | 修得スキル: 画像の効果的な使い方、           |      |      |
|      |                              |                                |                  | 文字のレイアウト                     |      |      |
| 11   | プレゼン/Photoshopについて           | Photoshopの基本操作の理解              | プレゼン             | 到達目標A、到達目標D                  | 2    |      |
|      |                              |                                | Photoshopについて    | 修得スキル: Photoshopの基本操作        |      |      |
|      |                              |                                |                  |                              |      |      |
| 12   | Photoshopについて                | 加工した画像のコラージュ                   | 前回の復習            | 到達目標A                        | 2    |      |
|      |                              |                                | 画像のコラージュ         | 修得スキル:                       |      |      |
|      |                              |                                |                  | 画像の加工、コラージュ                  |      |      |
| 13   | お気に入り紹介ボード1                  | プレゼンボードの作成                     | ラフスケッチ           | 到達目標A、到達目標B、到達目標C            | 2    |      |
|      |                              |                                | 写真の加工            | 修得スキル: 自分で撮った画像を加工する         |      |      |
|      |                              |                                |                  |                              |      |      |
| 14   | お気に入り紹介ボード2                  | プレゼンボードの作成                     | ボードの作成           | 到達目標A、到達目標B、到達目標E            | 2    |      |
|      |                              |                                |                  | 修得スキル:                       |      |      |
|      |                              |                                |                  | 簡単なプレゼンボードの作成                |      |      |
| 15   | お気に入り紹介ボード3                  | 完成した作品をプレゼンし、ブラッシュアップする        | プレゼン             | 到達目標D、到達目標E                  | 2    |      |
|      |                              |                                | ブラッシュアップ         | 修得スキル:                       |      |      |
|      |                              |                                |                  | より他者に伝わりやすい方法を考える            |      |      |

評価方法: 1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価: S: とてもよくできた、A: よくできた、B: できた、C: 少しできなかった、D: まったくできなかった

備考 等