

科目名	基礎デザイン実習D								年度	2025	
英語科目名	Basic Design Practice D								学期	前期	
学科・学年	デザイン科	プロダクトデザイン専攻	1 年次	必／選	必	時間数	60	単位数	2	種別※	実習
担当教員	鹿嶋マルガリータ				教員の実務経験		有	実務経験の職種		グラフィックデザイナー	
【科目の目的】											
目的① デザインツールとして使用することを前提としたIllustrator・Photoshop の基本的な操作方法を習得する。 目的② 高度な技術が必要になるプレゼンボード等のデザインへと発展に取り組む。他者に明確な説明伝達するツールとして習得することで、デザイナーとして必要な素養を身につける。											
【科目の概要】											
Illustrator・Photoshop に慣れ親しみ、デザイン作業に必要なアプリケーションの初歩的な操作方法を理解していく。基本的な印刷知識、レイアウトや、画像編集の技術の理解を深め、課題内容を理解し、自分で発案や提案を行い、他者に意図を伝えられる制作ができるようになる。											
【到達目標】											
到達目標 A：Illustratorの基本操作ができる 到達目標 B：Illustratorの機能を使いこなすことができる 到達目標 C：事前によりサーチして製作に取り組むことができる 到達目標 D：製作意図を魅力的にプレゼンすることができる 到達目標 E：他者にわかりやすく伝えるデザインができる											
【授業の注意点】											
授業は基礎を学んだ後、応用で理解度を深めていくように進行していく。そのため、事前準備やリサーチも必要である。作業方法習得のため、メモをとり確実に使い方を覚えていくことも重要となる。 授業時間内で、欠席等により課題が出せなかった場合は、翌週までに仕上げ、提出すること。 全ての課題を提出しなければ、合格とならない。また授業時数の4分3以上出席しない者は合格することができない。 毎回PCを持参すること。											
評価基準＝ルーブリック											
ルーブリック 評価	レベル5 優れている				レベル3 ふつう				レベル1 要努力		
到達目標 A	基本操作が できている				基本操作が おおむね できている				基本操作が できていない		
到達目標 B	機能を使いこなす ことができる				機能を使いこなす ことがおおむね できている				機能を使いこなすこと ができていない		
到達目標 C	事前によりサーチを して製作に 取り組むことが できている				必要最低限のサーチを して製作に 取り組むことが できている				事前リサーチを しないで製作に 取り組んでいる		
到達目標 D	製作意図を魅力的に プレゼンする ことができる				製作意図を プレゼンする ことができる				製作意図を プレゼンする ことができていない		
到達目標 E	他者にわかりやすく 伝えるデザインが できている				他者にわかりやすく 伝えるデザインが おおむねできている				他者にわかりやすく 伝えるデザインが できていない		
【教科書】											
無し											
【参考資料】											
授業内にて資料を配布、又は、クラスルームにアップ											
【成績の評価方法・評価基準】											
課題成果物	60%	発表含む提出課題完成度を総合的に評価する									
習熟度	20%	段階的に必要な技量の習得									
平常点	20%	積極的な授業参加度、授業態度による評価									
※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。											

科目名		基礎デザイン実習D			年度	2025	
英語表記		Basic Design Practice D			学期	前期	
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標＝修得するスキル	評価方法	自己評価
1	Illustratorについて	基本操作の理解		ガイダンス	到達目標A		
				Illustratorの操作方法	修得スキル：オブジェクトを動かすことができる		
					オブジェクトに色を付けることができる		
2	基本図形を使って簡単なイラストを描く	オブジェクトを重ねて、簡単なイラスト作成をする		前回の復習	到達目標A		
				Illustratorの操作方法	修得スキル：オブジェクトを動かすことができる		
					基本図形のを組み合わせて簡単なイラストを描くことができる		
3	Illustratorの便利な機能を使ってイラストを描く	便利な機能を習得する	1	前回の復習	到達目標A、到達目標B		
			2	便利な機能について	修得スキル：重ね順、透明、回転等の機能		
4	パスの描画（基礎編）	ペンツールを使う	1	前回の復習	到達目標A		
			2	ペンツールについて	修得スキル：ペンツールでいろんな線を描くことができる		
5	パスの描画（応用編）	ペンツールでのトレース	1	前回の復習	到達目標A		
			2	トレース	修得スキル：トレースができる		
6	名刺（基礎編）	基本的な名刺の作成	1	前回の復習	到達目標A、到達目標B		
			2	名刺の作成方法	修得スキル：トリムマークの方法		
7	名刺（応用編）	オリジナル名刺の作成	1	前回の復習	到達目標A、到達目標B、到達目標C、到達目標E		
			2	オリジナル名刺の作成	修得スキル：ラフ作成、オリジナルの名刺作成		
8	WEB用画像の作成	・印刷データとWEBデータの違いについて ・写真の配置	1	WEB用画像の作成	到達目標A、到達目標B		
			2	画像の配置	修得スキル：画像の配置、クリッピングマスク		
9	ロゴについて	ロゴ作成	1	前回の復習	到達目標A、到達目標B		
			2	文字を効果的にする方法	修得スキル：便利な文字の機能を使うことができる		
			3	ロゴの作成			
10	オープンDMの作成	写真の配置、文字のレイアウト	1	フライヤーの作成	到達目標A、到達目標B		
					修得スキル：画像の効果的な使い方、		
					文字のレイアウト		
11	プレゼン／Photoshopについて	Photoshopの基本操作の理解	1	プレゼン	到達目標A、到達目標D		
			2	Photoshopについて	修得スキル：Photoshopの基本操作		
12	Photoshopについて	加工した画像のカラージュ	1	前回の復習	到達目標A		
			2	画像のカラージュ	修得スキル：		
					画像の加工、カラージュ		
13	お気に入り紹介ボード1	プレゼンボードの作成	1	ラフスケッチ	到達目標A、到達目標B、到達目標C		
			2	写真の加工	修得スキル：自分で撮った画像を加工する		
14	お気に入り紹介ボード2	プレゼンボードの作成	1	ボードの作成	到達目標A、到達目標B、到達目標E		
					修得スキル：		
					簡単なプレゼンボードの作成		
15	お気に入り紹介ボード3	完成した作品をプレゼンし、ブラッシュアップする	1	プレゼン	到達目標D、到達目標E		
			2	ブラッシュアップ	修得スキル：		
					より他者に伝わりやすい方法を考える		
評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他							
自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった							
備考 等							