科目名	情報系資	年度	2025						
英語科目名	Information system Certification Exam 4								後期
学科・学年	情報処理科 2年次	必/選	必	時間数	60	単位数	4	種別※	講義
担当教員	山下 恵子		員の 経験		実務経験の 職種				

## 【科目の目的】

情報システム試験 (プログラミングスキル) の合格

#### 【科目の概要】

情報処理技術者試験、ベンダー資格などの各種検定試験対策を行います。

#### 【到達目標】

情報処理技術者試験に合格することを目指す。経営を取り巻く外部環境を正確に捉えるための動向や事例を知ることが合格 水準であり、合格すると企業就職後の即戦力、中核的人材となる素質をもつことを証明できる。システム開発においては設 計〜運用・保守において上位者の方針を理解し、自ら技術的問題を解決できるようなワンランク上のITエンジニアになるこ とが目標である。「情報系資格対策講座3」で目標にした資格に合格した場合は、さらに上位の資格取得を目指す。

## 【授業の注意点】

資格試験は、講義時間内の学習だけでは合格困難であり、学生自身が主体的に自宅学習を進めることが肝要である。授業中の私語や受講態度などには厳しく対応をする。理由の無い遅刻や欠席は認めない。講義に出席するだけでなく、社会への移行を前提とした受講マナーを守ることを求める。(詳しくは、最初の授業で説明。)授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない。

評価基準=ルーブリック									
ルーブリック	レベル5	レベル4	レベル 3	レベル2	レベル 1				
評価	優れている	よい	ふつう	あと少し	要努力				
到達目標 A	データ構造の基礎知 識を説明できる		データ構造の基礎知 識を概ね理解するこ とができる						
到達目標 B	アルゴリズムの基礎 知識を説明できる		アルゴリズムの基礎 知識を概ね理解する ことができる	知識をあまり理解で					
到達目標 C	擬似言語の基礎知識 を説明できる	擬似言語の基礎知識 を理解することがで きる	擬似言語の基礎知識 を概ね理解すること ができる	擬似言語の基礎知識 をあまり理解できな い	擬似言語の基礎知識 を全く理解できない				
到達目標 D	プログラミング技術 または表計算の基礎 知識を説明できる	または表計算の基礎	プログラミング技術 または表計算の基礎 知識を概ね理解する ことができる	または表計算の基礎 知識をあまり理解で	または表計算の基礎				
到達目標 E	情報システム試験 (プログラミングス キル) に合格できる	情報システム試験 (プログラミングス キル)の点数が60% 以上	情報システム試験 (プログラミングス キル) の点数が50% 以上	(プログラミングス キル)の点数が40%					

## 【教科書】

J検情報システム完全対策公式テキスト

# 【参考資料】

【成績の評価方法・評価基準】 80% 情報システム試験受験時の点数 20% 出席率

<b>※</b> 和	重別は講義、実習	、演習のいずれかを記	己入。						
	科目名	名 情報系資格対策講座 4 年度					20	25	
英語表記			Inf	Information system Certification Exam 4			後	後期	
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容 到達目標=修得するスキル				評価方法	自己評価	
1	ニーク推生	問題を解決するため に適したデータ構造		たご、女様生			1	II	
1   データ構造	に適したアーダ構造について理解する	2 スタック、キュー、2分木   スタック、キュー、2分木に関する知識を修得する     3 過去問題の理解   上記分野の過去問題を理解							
0	2 アルゴリズム	効率の良いアルゴリ ズムについて理解す る		1 探索、整列の方法 探索、整列の方法に関する知識を修得する					
2				再帰、文字列操作の方法 過去問題の理解	再帰、文字列操作の方法に関する知識を修得する 上記分野の過去問題を理解		1		
		効率のよいファイル	1	コントロールブレイクの方 法	コントロールブレイクの方法に関する知識を修得する				
3	ファイル処理	処理について理解する		マッチングの方法	マッチングの方法に関する知識を修得する		1		
		アルゴリズムの効率 等の評価について理 解する		過去問題の理解 状態遷移の理解	上記分野の過去問題を理解 状態遷移に関する知識を修得する				
4	4 アルゴリズムの 評価		2	計算量の求め方の理解	計算量の求め方に関する知識を修得する		1		
		ディシジョンテーブ		過去問題の理解 ディシジョンテーブルの理 解	上記分野の過去問題を理解 ディシジョンテーブルに関する知識を修得する				
5 その他の問題解 決方法	ルを利用した解決方法について理解する	2	ディシジョンテーブルの活 用	ディシジョンテーブルの活用方法に関する知識を修得す	- る	1			
	6 擬似言語の書き	擬似言語の理解	3 過去問題の理解 上記分野の過去問題を理解   1 擬似言語の文法 擬似言語の文法に関する知識を修得する   2 擬似言語の実際 擬似言語の実際の使用例に関する知識を修得する						
6						1			
	7 擬似言語の利活 用	f 擬似言語によるアル ゴリズム		過去問題の理解 擬似言語による基本アルゴ リズム	上記分野の過去問題を理解	- ×			
7				操似言語によるファイル処 理	擬似言語による基本アルゴリズムに関する知識を修得す 擬似言語によるファイル処理に関する知識を修得する				
				過去問題の理解	上記分野の過去問題を理解			_	
8	プログラム言語 の活用 1	グラム言語 C言語を活用した問 用 1 題解決		文法の確認 問題の洗い出し	C言語の文法に関する知識を修得する 問題解決手法に関する知識を修得する		1		
	2/11/0		3	過去問題の理解	上記分野の過去問題を理解				
9	プログラム言語の活用 2	言語 アセンブラを活用した問題解決		文法の確認 問題の洗い出し	アセンブラの文法に関する知識を修得する 問題解決手法に関する知識を修得する		1		
	×10/13 2			過去問題の理解	上記分野の過去問題を理解				
10	プログラム言語 の活用 3	表計算を活用した問題解決				1			
	が信用 3			過去問題の理解	上記分野の過去問題を理解				
11	受験対策	過去問題を通しで実施		前回の過去問の実施 解説	時間制限無しで実施する 過去問題の理解		1		
		<i>m</i> e -	3	- * + - + - M					
12	受験対策	過去問題を時間計測		前々回の過去問の実施 解説	本番と同じ60分で実施する 過去問題の理解		1		
	12 X 10X / 1 / X	して実施して実施して実施して		過去問題の理解	過去问題の理解 上記分野の過去問題を理解				

13 受験対策		過去問題を短縮時間 で実施		前々々回の過去問の実 施	時間を短縮して実施することでスピード感を養う				
	受験対策		2	解説	過去問題の理解	1			
			3						
	Imº - 12 1 1.	17日間は27日本内	1	前回の過去問の実施	時間制限無しで実施する				
14	11ハスホート対	対 過去問題を通しで実 施 	適去問題を囲して実 施	適去问題を囲しぐ夫 施	2	解説	過去問題の理解	1	
			3						
	_	ポート対 過去問題を通しで実 — 施	1	前々回の過去問の実施	時間制限をして実施する				
15	ITパスポート対 策				過去問題の理解	1			
			3	77TWL	題を旧成立ととなった				

評価方法:1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他

自己評価:S:とてもよくできた、A:よくできた、B:できた、C:少しできなかった、D:まったくできなかった

備考 等