

科目名	サーバーサイドプログラミング 2						年度	2025	
英語科目名	Server side Programming 2						学期	後期	
学科・学年	ITスペシャリスト科 AI・システム 専攻 2年次	必/選	必	時間数	90	単位数	3	種別※	実習
担当教員	煤孫統一郎		教員の実務経験		有	実務経験の職種		システムエン ジニア	
【科目の目的】									
<p>ソフトウェアの世界でシステムを開発することは、現実の世界にあるものをコンピュータの中に再現することである。コンピュータの中に再現するにあたり、再現したい現実のものをオブジェクトと捉え、そのオブジェクトをコンピュータの中に作成する代表的なオブジェクト指向プログラミング言語の一つとしてJavaがある。近年はオブジェクト指向でシステムを開発することが一般的となっており、オブジェクト指向の基本概念を理解することが必修である。本講義では、Javaをベースとしたサーバーサイドプログラミングを学習し、Webアプリケーション開発の基礎を身につけることを目的とする。</p>									
【科目の概要】									
<p>この授業では、開発環境を利用してプログラムの開発方法やデバッグ方法を習得するとともに、教科書を中心としてJavaの基本的な文法を説明した後、簡単な例題プログラムの作成を繰り返しながら授業を進める。適時実施する演習課題に対して、自分なりに考え、手を動かしてプログラムを作成することでプログラミングスキルの定着を図り、簡単なWebアプリケーションを作成できることを目指す。</p>									
【到達目標】									
<p>以下、二つを習得する</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Javaをベースとしたサーバーサイドプログラミングの基礎を習得する 2. Webアプリケーション開発の基礎を身につける 									
【授業の注意点】									
<p>教科書、ノートパソコン、LANケーブルを必ず持参すること 授業中の私語や受講態度には厳しく対応する 理由のない遅刻・欠席は認めない 授業時数の4分の3以上出席しない者は定期試験を受験することができない</p>									
評価基準＝ルーブリック									
ルーブリック 評価	レベル1 優れている	レベル2 ふつう	レベル3 要注意						
到達目標 A	サーブレット、JSPの基本プログラムをひとりで作成できる	サーブレット、JSPの基本プログラムを周りのサポートがあれば作成できる	サーブレット、JSPの基本プログラムを作成できない						
到達目標 B	MVCモデルに基づいたアプリケーションをひとりで作成できる	MVCモデルに基づいたアプリケーションを周りのサポートがあれば作成できる	MVCモデルに基づいたアプリケーションを作成できない						
到達目標 C	JDBCやDAOパターンを利用したアプリケーションをひとりで作成できる	JDBCやDAOパターンを利用したアプリケーションを周りのサポートがあれば作成できる	JDBCやDAOパターンを利用したアプリケーションを作成できない						
【教科書】									
「スッキリわかるサーブレット&JSP入門」 国本大悟 著（インプレス）									
【参考資料】									
【成績の評価方法・評価基準】									
試験・課題、平常点									

※種別は講義、実習、演習のいずれかを記入。

科目名		サーバーサイドプログラミング2			年度	2025
英語表記		Server side Programming 2			学期	後期
回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容		到達目標=修得するスキル	
					評価方法	自己評価
1	HTMLとWebページ	HTMLとWebページの理解	1	HTMLとWebページの理解	HTMLとWebページの作成方法について理解する	
2	Webの仕組み	Webの仕組みの理解	1	Webの仕組み	Webの仕組みを理解する	
3	サーブレット	サーブレットの理解	1	サーブレット	サーブレットの基礎を理解する	
4	JSP	JSPの理解	1	JSP	JSPの基礎を理解する	
5	フォーム	フォームの理解	1	フォーム	フォームの作成方法について理解する	
6	フォーム	フォームの理解	1	フォーム	フォームの作成方法について理解する	
7	MVCモデル	MVCモデルの理解	1	MVCモデル	MVCモデルと処理の遷移について理解する	
8	リクエストスコープ	リクエストスコープの理解	1	リクエストスコープ	リクエストスコープを理解する	
9	セッションスコープ	セッションスコープの理解	1	セッションスコープ	セッションスコープを理解する	
10	アプリケーションスコープ	アプリケーションスコープの理解	1	アプリケーションスコープ	アプリケーションスコープを理解する	
11	アプリケーションの作成	アプリケーションの作成の理解	1	アプリケーションの作成	アプリケーションを作成する	
12	アプリケーションの作成	アプリケーションの作成の理解	1	アプリケーションの作成	アプリケーションを作成する	
13	サーブレットクラス	サーブレットクラスの理解	1	サーブレットクラス	サーブレットクラスの実行の仕組みとフィルタについて理解する	
14	アクションタグとEL式	アクションタグとEL式の理解	1	アクションタグとEL式	アクションタグとEL式について理解する	

15	JDBC, DAOパターン	JDBC, DAOパターンの理解	1	JDBC, DAOパターン	JDBCプログラムとDAOパターンの利用について理解する		
評価方法：1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他							
自己評価：S：とてもよくできた、A：よくできた、B：できた、C：少しできなかった、D：まったくできなかった							
備考 等							