科目名	ものづくり実習4							2025
英語科目名	Fabrication Practice 4						学期	後期
学科・学年	建築学科 2年次 必/退	业修 単	時間数	30	単位数	1	種別※	実習
担当教員	大澤 公仁		務経験	あり	実務経験	角の職種	建築	設計

# 【科目の目的】

・公共建築物に合う家具をデザインし、制作する

### 【科目の概要】

多くの人々が使う公共建築物の家具をデザインし制作を行う。人体系の寸法を大切に作品の強度等も考慮に入れてデザイン を行う。

#### 【到達目標】

- A. 家具の置かれる場所は使い方が適切である B. デザインや強度が耐久性に富んでいる

#### 【授業の注意点】

評価はルーブリックにもとづいて行い、指導教員等により講評会において評価を行う。

評価基準=ルーブリック								
ルーブリック	レベル3	レベル2	レベル 1					
評価	優れている	ふつう	要努力					
到達目標 A	家具の置かれる場所は使い方が 適切である	家具の置かれる場所は使い方が適切 である	家具の置かれる場所は使い方が 適切である					
到達目標 B	デザインや強度が耐久性に富ん でいる	デザインや強度が耐久性に富んでい る	デザインや強度が耐久性に富ん でいる					

## 【教科書】

#### 【参考資料】

#### 【成績の評価方法・評価基準】

成果品等で評価する

※種別け講義	宝習	演習のいずれかを記入。

744 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	( DCD ) (Fig. C)			
科目名	ものづくり 実習 4	年度	2025	
英語表記	Fabrication Practice 4	学期	前期	

回数	授業テーマ	各授業の目的	授業内容	到達目標=修得するスキル		自己評価	
1	題設定説明	調査	公共建築に入る家具の 種類、デザインを調査 し自分のデザインに取 り入れる	家具のデザイン史を知る。			
2	調査1						
3	調査2						
4	調査3			様々な用途、構造、素材を知る。			
5	デザイン1	デザイン					
6	デザイン2			設計課題に似合う公共的な家具をデザインす	目的を明確にし、作品に合う家具をデザインする		
7	デザイン3		る	日刊を明確にし、下間に日フ家兵をノッインする			
8	デザイン4						
9	デザイン5		制作用の図面を作成する	正確に図面を引く			
10	制作1		<i>工物</i> ; > 物++ +、知 /s Ш>	***日ナ、※ 切り は 、 が サナナ 切 b 山 ナ			
11	制作2	制作	正確に部材を切り出す	道具を適切に使い、部材を切り出す			
12	制作3		切り出した部材を組み	組立の順序などを考え、正確に家具を組み上げる			
13	制作4		立てる	立てる			
14	制作5		塗装する	家具に表面塗装を施す			
15	発表会	発表		他者のデザインから自分と違う世界観を感じる			

評価方法:1. 小テスト、2. パフォーマンス評価、3. その他							
	自己	己評価:S:とてもよくできた、A:よくできた、B:できた、C:少しできなかった、D:まったくできなかった					
	備考	等					