建築学科
建築CAD·CG1
 必
前期
実習
60
2
龍川 慧
有
建築設計
2・3次元CAD、建築インテリアCGを活用し、基礎から応用への技法を学びながら設計図面を作成します。
次の3点を到達目標とする。 ①BIMとは何かを理解する。②テキストに沿ってマンションもモデリングができる。③モデリングしたデータを使ってCGパースや図面が書き出せる。
教科書や配布プリントをもとに実習を中心に講義を進め、授業終了時には必ずデータ提出を行う。正確にモデリングができているか等を確認し知識を深め、共通的な注意事項については講義を通して説明し理解度を深める。BIM概念の理解を重要視し、社会の速い変化へも対応できる様、基礎の徹底を図る。
授業態度、平常点、提出物などを総合的に判断する。
テキストや保存するための機器はもちろんのこと、授業で配付したテキストやプリント等に適宜コマンド等を書き込み各自クリアファイル等にまとめ速やかに確認できるようにしておくことを推奨する。授業には集中して取り組み、使用教室のルールは厳守すること。授業時数の4分の3以上出席しない者は単位を認定しない。日本工学院授業心得(学生用)を守ること。
はじめてのAutodeskRevit&RevitLTエクスナレッジ

授業計画		
第1回	Autodesk Revit について	
第2回	基本設定、通り芯、基準線の作成	
第3回	主要構造部作成①	
第4回	主要構造部作成②	
第5回	內部壁、天井、建具入力①	
第6回	內部壁、天井、建具入力②	
第7回	階段作成、マテリアル設定①	
第8回	階段作成、マテリアル設定②	
第9回	3Dビュー、レンダリング設定①	
第10回	3Dビュー、レンダリング設定②	
第11回	シート作成、図面表現調整①	
第12回	シート作成、図面表現調整②	
第13回	ファミリ作成基礎①	
第14回	ファミリ作成基礎②	
第15回	スキル確認テスト	