

|                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------------------------------|---------------------|-------|
| 日本工学院八王子専門学校                                                                                                                                                                                                              | 開講年度                                                                                                                                       | 2019年度（平成31年度） | 科目名                                          | 卒業制作                |       |
| 科目基礎情報                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| 開設学科                                                                                                                                                                                                                      | ゲームクリエイター科四年制                                                                                                                              | コース名           | ゲームプログラマーコース<br>ゲームプランナーコース<br>ゲームCGデザイナーコース | 開設期                 | 後期    |
| 対象年次                                                                                                                                                                                                                      | 4年次                                                                                                                                        | 科目区分           | 必修                                           | 時間数                 | 180時間 |
| 単位数                                                                                                                                                                                                                       | 6単位                                                                                                                                        | 授業形態           | 実習                                           |                     |       |
| 教科書/教材                                                                                                                                                                                                                    | 各自のノートPCで作業、オリエンテーションで概要資料配布。                                                                                                              |                |                                              |                     |       |
| 担当教員情報                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| 担当教員                                                                                                                                                                                                                      | 吉富賢介、水溜星河 他                                                                                                                                |                | 実務経験の有無・職種                                   | 有・ゲームプランナー・ゲームデザイナー |       |
| 学習目的                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| これまでの集大成として卒業制作展出品およびコンテスト受賞を目指すオリジナルゲーム作品を1本制作する。これまでに学んだゲーム制作のための技術の全てを動員し、ゲームを企画・制作し完成させる。<br>・実習によるプログラム、プランニング、CG技術習得<br>・制作計画の作成・スケジュール管理などの制作進行のノウハウ獲得<br>・教員へのプレゼンテーション・フィードバックによる学び<br>・git、backlogなど、開発支援ツールの習得 |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| 各自の担当部分を完成させ、ゲーム作品を完成させることが目標。完成した作品は卒業制作展に出品する。完成度によっては、「全国専門学校ゲームコンペティション」「福岡ゲームコンテスト」等のコンテストの受賞を目指し応募する。                                                                                                               |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| 教育方法等                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| 授業概要                                                                                                                                                                                                                      | ゲーム制作の作業を行う。<br>定期的に、企画チェック、α版チェック、β版チェック、ファイナル版チェックを実施、担当教員が評価を行う。また、日々、企画・技術指導、進捗管理も行う。                                                  |                |                                              |                     |       |
| 注意点                                                                                                                                                                                                                       | 欠席・遅刻は厳禁である。授業時限数の4分の3以上出席しない者は評価を受けることができないので注意すること。不要な私語、座席移動は厳禁とする。学校から機材を借りる場合は必ず、教員もしくは教育補助員の許可を得ること。ネットワークの使用は制作に必要な研究、素材収集の用途に限定する。 |                |                                              |                     |       |
| 評価方法                                                                                                                                                                                                                      | 種別                                                                                                                                         | 割合             | 備 考                                          |                     |       |
|                                                                                                                                                                                                                           | 試験・課題                                                                                                                                      | 75%            | チームで制作した作品の完成度、スケジュールの達成度で評価する               |                     |       |
|                                                                                                                                                                                                                           | 小テスト                                                                                                                                       | 0%             |                                              |                     |       |
|                                                                                                                                                                                                                           | レポート                                                                                                                                       | 0%             |                                              |                     |       |
|                                                                                                                                                                                                                           | 成果発表<br>（口頭・実技）                                                                                                                            | 0%             |                                              |                     |       |
|                                                                                                                                                                                                                           | 平常点                                                                                                                                        | 25%            | 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する                       |                     |       |
| 授業計画（1回～24回）                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                            |                |                                              |                     |       |
| 回                                                                                                                                                                                                                         | 授業内容                                                                                                                                       |                | 各回の到達目標                                      |                     |       |
| 1回                                                                                                                                                                                                                        | オリエンテーション、企画作業                                                                                                                             |                | 制作班の発表、オリエンテーションを実施する。制作班で企画作業を開始する。         |                     |       |
| 2回                                                                                                                                                                                                                        | 企画チェック                                                                                                                                     |                | 教員による企画チェックを実施する。承認されるまでチェックを続ける。            |                     |       |
| 3回                                                                                                                                                                                                                        | α版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 4回                                                                                                                                                                                                                        | α版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 5回                                                                                                                                                                                                                        | α版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 6回                                                                                                                                                                                                                        | α版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 7回                                                                                                                                                                                                                        | α版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、α版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 8回                                                                                                                                                                                                                        | α版チェック                                                                                                                                     |                | 教員によるα版チェックを実施する。承認されるまでチェックを続ける。            |                     |       |
| 9回                                                                                                                                                                                                                        | β版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 10回                                                                                                                                                                                                                       | β版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 11回                                                                                                                                                                                                                       | β版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 12回                                                                                                                                                                                                                       | β版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 13回                                                                                                                                                                                                                       | β版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |
| 14回                                                                                                                                                                                                                       | β版作業                                                                                                                                       |                | 各班で作業分担し、β版を完成させるための作業を行う。                   |                     |       |

| 回     | 授業内容          | 各回の到達目標                                   |
|-------|---------------|-------------------------------------------|
| 1 5 回 | $\beta$ 版チェック | 教員による $\beta$ 版チェックを実施する。承認されるまでチェックを続ける。 |
| 1 6 回 | F版作業          | 各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。        |
| 1 7 回 | F版作業          | 各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。        |
| 1 8 回 | F版作業          | 各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。        |
| 1 9 回 | F版作業          | 各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。        |
| 2 0 回 | F版作業          | 各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。        |
| 2 1 回 | F版作業          | 各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。        |
| 2 2 回 | F版作業          | 各班で作業分担し、F版に向けて追加作業、ブラッシュアップ作業を行う。        |
| 2 3 回 | F版チェック        | 教員によるファイナル版チェックを実施する。最終的な成績評価も実施する。       |
| 2 4 回 | プレゼンテーション     | 完成作品のプレゼンテーションを実施する。                      |