

|                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------------------------|--------------|-----|------|
| 日本工学院八王子専門学校                                                                                                                        | 開講年度                                                                                                                                                                      | 2019年度（平成31年度） | 科目名                       | ゲームビジネス実習 2  |     |      |
| 科目基礎情報                                                                                                                              |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 開設学科                                                                                                                                | ゲームクリエイター科四年制                                                                                                                                                             | コース名           | ゲームビジネスコース                |              | 開設期 | 後期   |
| 対象年次                                                                                                                                | 2年次                                                                                                                                                                       | 科目区分           | 選択                        |              | 時間数 | 90時間 |
| 単位数                                                                                                                                 | 3単位                                                                                                                                                                       | 授業形態           | 実習                        |              |     |      |
| 教科書/教材                                                                                                                              | 各自のノートPCで作業を行う。                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 担当教員情報                                                                                                                              |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 担当教員                                                                                                                                | 石倉 広也                                                                                                                                                                     |                | 実務経験の有無・職種                | 有・CGデザイナー・演出 |     |      |
| 学習目的                                                                                                                                |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 「ゲームビジネス」の授業を踏まえ、学生自身が目指す職種への就職活動に使える「アウトプット」の作成に取り組み、完成させる。また、それにより各自が目指す職種についての理解を深める。<br>「アウトプット」の内容は教員と相談の上、各学生にカスタマイズされたものとする。 |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 到達目標                                                                                                                                |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 広範に渡る「ゲームビジネス」の領域の中から、各学生が目指す職種を見出し、その職種への就職活動時に使える作品（アウトプット）を完成させることを目標とする。                                                        |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 教育方法等                                                                                                                               |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 授業概要                                                                                                                                | 学生各自が目標となる就職先（企業・職種）を定め、就職活動時にアピールできるであろうアウトプットの作成に取り組む。<br>取り組むテーマ、及び実習過程は教員のチェック、フィードバックを繰り返し、精度を担保する。<br>各自の作品を完成させると同時に、その過程で各自が調べた用語をGoogle Driveを通じて全学生で共有し「辞書化」する。 |                |                           |              |     |      |
| 注意点                                                                                                                                 | 長期の個人作業となるため、しっかりと目標意識を持つことが必須となる。<br>取り組むアウトプットのテーマは教員と相談し、プレの無いテーマを選定すること。<br>授業時限数の4分の3以上出席しない者は評価を受けることができないので注意すること。                                                 |                |                           |              |     |      |
| 評価方法                                                                                                                                | 種別                                                                                                                                                                        | 割合             | 備 考                       |              |     |      |
|                                                                                                                                     | 試験・課題                                                                                                                                                                     | 30%            | 試験と課題を総合的に評価する            |              |     |      |
|                                                                                                                                     | 小テスト                                                                                                                                                                      | 0%             |                           |              |     |      |
|                                                                                                                                     | レポート                                                                                                                                                                      | 0%             |                           |              |     |      |
|                                                                                                                                     | 成果発表<br>(口頭・実技)                                                                                                                                                           | 20%            | 授業時間内に行われる発表方法、内容について評価する |              |     |      |
|                                                                                                                                     | 平常点                                                                                                                                                                       | 50%            | 積極的な授業参加度、授業態度によって評価する    |              |     |      |
| 授業計画（1回～12回）                                                                                                                        |                                                                                                                                                                           |                |                           |              |     |      |
| 回                                                                                                                                   | 授業内容                                                                                                                                                                      |                | 各回の到達目標                   |              |     |      |
| 1回                                                                                                                                  | 実習オリエンテーション                                                                                                                                                               |                | 実習のオリエンテーション、アウトプットのテーマ設定 |              |     |      |
| 2回                                                                                                                                  | テーマヒアリング                                                                                                                                                                  |                | テーマ設定、テーマヒアリング            |              |     |      |
| 3回                                                                                                                                  | テーマ決定                                                                                                                                                                     |                | アウトプットのテーマを各自決定する         |              |     |      |
| 4回                                                                                                                                  | アウトプット作成①                                                                                                                                                                 |                | 各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う  |              |     |      |
| 5回                                                                                                                                  | アウトプット作成②                                                                                                                                                                 |                | 各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う  |              |     |      |
| 6回                                                                                                                                  | 中間チェック                                                                                                                                                                    |                | 作成中のアウトプットの中間チェックを行う      |              |     |      |
| 7回                                                                                                                                  | アウトプット作成③                                                                                                                                                                 |                | 各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う  |              |     |      |
| 8回                                                                                                                                  | アウトプット作成④                                                                                                                                                                 |                | 各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う  |              |     |      |
| 9回                                                                                                                                  | 中間チェック                                                                                                                                                                    |                | 作成中のアウトプットの中間チェックを行う      |              |     |      |
| 10回                                                                                                                                 | アウトプット作成⑤                                                                                                                                                                 |                | 各自作業を行う、随時教員からフィードバックを行う  |              |     |      |
| 11回                                                                                                                                 | プレゼンテーション                                                                                                                                                                 |                | 各自のアウトプット作品のプレゼンテーションを行う  |              |     |      |
| 12回                                                                                                                                 | まとめ                                                                                                                                                                       |                | 全体のまとめ                    |              |     |      |