艮	•			科目名	ノロダク	トデザイン実習4A		
				•	•			
プロダクトデザイン科		コース名	一ス名			開設期	後期	
2年次		科目区分	必修			時間数	60時間	
2単位		授業形態	実習					
艮								
大山敏弘				実務経験の有	無・職種	有・プロダクトデザイナー		
を主とした授業展開を行	う。							
基本的なスキル:マーケ	ットリサー	チ・アイディ	ア展開・スケ	ッチスキル・樹	草型製作に関	する技術考	え方を応用し企業に対しても過不足ない	
<del>金本的なハイル・マー</del> ク	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	7 7 1 7 1	7.展而 八7	) ) ) ( ) [ ] <sub>5</sub>	(主教)ドに因	י ביינון אניטיי	たりを心りし正来に対しても過ずり	
) ·	単位  【  「山敏弘  を主とした授業展開を行 基本的なスキル:マーケ	単位  「山敏弘  を主とした授業展開を行う。  基本的なスキル:マーケットリサー	単位 授業形態  で山敏弘  を主とした授業展開を行う。  基本的なスキル:マーケットリサーチ・アイディ	単位 授業形態 実習 受業形態 実習 に山敏弘 を主とした授業展開を行う。 基本的なスキル:マーケットリサーチ・アイディア展開・スケ	単位 授業形態 実習 で山敏弘 実務経験の有 を主とした授業展開を行う。 基本的なスキル:マーケットリサーチ・アイディア展開・スケッチスキル・核	単位 授業形態 実習 授業形態 実習 実務経験の有無・職種 実務経験の有無・職種を主とした授業展開を行う。 基本的なスキル:マーケットリサーチ・アイディア展開・スケッチスキル・模型製作に関	単位 授業形態 実習 実務経験の有無・職種 有・プロ で山敏弘 実務経験の有無・職種 有・プロ を主とした授業展開を行う。 基本的なスキル:マーケットリサーチ・アイディア展開・スケッチスキル・模型製作に関する技術考	

過去に学ん	だ基本的なス	キル:マーケ	ットリサー	チ・アイディア展開・スケッチスキル・模型製作に関する技術考え方を応用し企業に対しても過不足ない				
提案を目指	す。							
到達目標								
				ン提案を行う。学外の社会人を相手にしながら、現場目線でのデザインの進め方を学び、評価・検証を				
				作についても画一的に捉えず、臨機応変に素材や加工方法を研究し、場合によってはレーザー加工や3D				
ノリンダ田.	刀寺も活用し	(江上りの艮	いノレセンフ	テーションにつなげていく。				
教育方法等								
		企業連携課題	風におけるプ	『ロダクトデザインの意味や位置づけ、考え方などを学ぶ。モノ、コトの成り立ちを知るとともに、経済				
授業概要 的側面、生産的側面を考り 則ったイメージづくりか			筐的側面を考	慮しながら課題を進める。クライアント企業からの各種要求項目、および設計条件を割り出し、それに				
				らアイディア展開、モデル化、の流れを経験し、スケッチワークやモデリングワークにおける造形表現				
		手法を学習す		刑制作性収集もしかいとう注意して准める				
スケジュールに則り、プ				型製作時怪我をしないよう注意して進める。 レゼンテーションに遅れの出ないように学生自身がマネジメントして進める。				
注意点			作業用具、各種材料が必要になる。					
		やむを得ずケ	マ席した場合	、すぐに担当教員か補助員に相談し授業の流れに遅れないよう注意すること。				
	種別	割合		備考				
評	課題技術			現技術を総合的に評価する				
価 方	課題内容	40% 課題のコンセプト・アイデア・デザインを総合的に評価する 10% 課題の発表技術、内容について評価する						
法	プレゼンテーション							
	1 113/11	1070	2012					
授業計画	(1回~15	 回)						
回	授業内容			各回の到達目標				
1 🗆	アクリル・トライアルデザインー1		ザインー1	アクリルの素材から新しい表現を模索する				
2 回	アクリル・トライアルデザインー 2		ザインー2	アクリルの素材から新しい表現を模索する				
3 🗓	アクリル・トライアルデザインー3		ザインー3	アクリルの素材から新しい表現を模索する				
4 回	アクリル・トライアルデザインー 4		ザインー4	様々な表現トライアルから商品提案を行う				
5 回	見学			三菱ケミカル見学				
6 回	企画 アイディア			企業からの課題を受け企画 アイディア展開する				
7 回	コンセプト立案 検証			複数のアイディアからコンセプトにまとめていく				
8回	デザイン案出し			コンセプトの方向性からデザインのアイディアを展開する				
9 回	デザイン案出し			コンセプトの方向性からデザインのアイディアを展開する				
10回	デザイン検討、デザイン玉成1		玉成1	絞ったアイディアを実際にアクリルを使用して検証する				
110	デザイン検討、デザイン玉成2		玉成 2	絞ったアイディアを実際にアクリルを使用して検証する				
12回	デザイン検討、デザイン玉成3		玉成3	絞ったアイディアを実際にアクリルを使用して検証する				
13回	デザイン完成			最終提案出来るデザインモックアップを完成させる				
14回	プレゼンテーション準備			完成した模型を美しく撮影する事ができる 基礎的なプレゼンテーションボードが作れるようになる				
15回	プレゼンテーション・講評		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	作品をプレゼンテーション。データに基づいた具体的・効果的なプレゼンテーションが出来るようになる				