

日本工学院専門学校	開講年度	2019年度	科目名	Webデザイン実習5B
科目基礎情報				
開設学科	Webクリエイター科		コース名	
開設期	前期			
対象年次	3年	科目区分	選択	時間数
60時間				
単位数	2			授業形態
実習				
教科書/教材	Webクリエイター科			
担当教員情報				
担当教員	川口貴弘	実務経験の有無・職種	有・アートディレクター	
学習目的				
<p>限られた時間の中で、スピード感を持って制作にあたることは実社会で求められるスキルのひとつである。もちろん、ただ早いだけではなく適切なかたちで処理するスキルも同時に重要といえる。</p> <p>本授業では、プログラムやデザインを「早く」「的確」に実現できる能力を身につける</p> <p>様々な状況において曖昧な目標から、具体的な目標に変える力を身につける事を目的とする。</p>				
到達目標				
<p>複数のWEBサイトを短期間にデザイン&コーディングすることにより、効率良い、的確な能力を身につける。</p> <p>複数の作品ができることにより、就職活動に使う作品集「ポートフォリオ」を充実させる。</p> <p>デザインやプログラムの詳しくない方への配慮ができるようになる。</p> <p>自らクライアントのイメージをより具体化し、よりリアリティーのある作品を提示できる。</p>				
教育方法等				
授業概要	各学生の身近にあるお店のWEBサイトをリニューアルするという想定でデザイン・コーディングする。 精度の高い作品を複数作成することによりポートフォリオの作品数を充実させる。			
注意点	講義に遅刻、欠席しないこと。実技課題を遅れても必ず提出すること。講義資料等の忘れ物をしないこと。授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出と評価を受けることができない。			
評価方法	種別	割合	備考	
	課題	60%	デザイン課題は完成度を総合評価し、コーディングは小テスト等で評価する	
	平常点	40%	積極的な授業参加度、授業態度によって評価する	
授業計画（1回～15回）				
回	授業内容	各回の到達目標		
1回	オリエンテーション	授業内容を理解し、それぞれの目標を定める		
2回	デザイン課題①	トップページデザインカンパを作成することができる		
3回	デザイン課題① 提出 講評	プレゼンテーション 講評		
4回	デザイン課題②	トップページデザインを作成		
5回	デザイン課題② 提出 講評	プレゼンテーション 講評		
6回	デザイン課題③	ランディングページデザイン作成		
7回	デザイン課題③ 提出 講評	プレゼンテーション 講評		
8回	コーディング課題①-1	デザインしたものにコーディングする		
9回	コーディング課題①-2	スマホ用のコーディング完成		
10回	コーディング課題①-3	PC用のコーディング		
11回	コーディング課題①-4 提出 講評	講評		
12回	コーディング課題②-1	自分がデザインしたサイトにコーディングする		
13回	コーディング課題②-2	スマホ用のコーディング完成		
14回	コーディング課題③-3	PC用のコーディング		
15回	コーディング課題③-4 提出 講評	講評		