

授業計画 (13回~24回)

回	授業内容	各回の到達目標
13回	C#プログラミング13	インターフェースについて理解する
14回	C#プログラミング14	シーン遷移について理解する
15回	C#プログラミング15	配列について理解する
16回	C#プログラミング16	クラスのコピーについて理解する
17回	C#プログラミング17	ファイルの入出力について理解する
18回	C#プログラミング18	GUIアプリ入門の概要について理解する
19回	C#プログラミング19	GUIアプリ入門 (マップエディタ基礎) について理解する
20回	C#プログラミング20	GUIアプリ入門 (マップエディタ応用) について理解する
21回	C#プログラミング21	全体の復習①
22回	C#プログラミング22	全体の復習②
23回	C#プログラミング23	全体の復習③
24回	C#プログラミング24	習得度合いを確認する