日本工学院専門学校		開講年度	2019年度		科目名	インテリアデザイン実習3B			
科目基礎情報									
開設学科	インテリアデザイン科		コース名	全コース		開設期	前期		
対象年次	2年次		科目区分	必修		時間数	60時間		
単位数	2単位						授業形態	実習	
教科書/教材	科書/教材 参考作品・参考資料等は、授業中に配布、掲示する。 USBを持参のこと								
担当教員情報									
担当教員	岡本 浩		実務経験の有	無・職種	有・建築士				

## 学習目的

この科目は課題を通してCAD・CGソフト(VectorWorks、Photoshop、Illustrator)の基礎的な知識を習得し、インテリアの図面、パース(3D)の技術を磨く。CAD・CGのデザインツールを使って、自由自在に自分のアイデアを表現する高度なプレゼンテーション技術をつけることが目標である。 デザイナーとして必要な素養を身につけることとなる。

## 到達目標

VectorWorks、Adobe Illustrator・Photoshop に慣れ親しみ、デザイン作業に必要な初歩的なアプリケーションの操作方法を理解できる。基礎的な印刷知識・画像編集の知識・技術の理解を深めることができる。2D,3Dの各種図面を作図できるようになる。課題内容を理解し、自分で発案・提案を行い、他者に意図を伝えれる制作ができる。

CAD・CGのデザインツールであるVectorWorks、Adobe Illustrator・Photoshop を使って、アイデアをよりリアルにわかりやすく表現で 授業概要

授業に出席するだけでなく、制作にあたっては各自で授業の事前準備と事後のフォローを前提とした受講マナーで授業に参加することを 求める。ただし、授業時数の4分の3以上出席しない者は課題提出とプレゼンテーションの実施ならびに評価を受けることができない。

	種別	割合	備  考
評	プレゼン	20%	制作物の発表方法、内容について評価する
価	課題完成度	40%	提出課題完成度を総合的に評価する
方	リサーチ	20%	制作準備と過程を評価する
法	平常点	20%	積極的な授業参加度、授業態度によって評価する
i			

## 授業計画(1回~15回)

口	授業内容	各回の到達目標
1 🗆	授業内容説明·PC基本操作	ガイダンス 授業心得、ネットワーク(サーバー)の使用法/ 基本操作の確認
2 🗆	VectorWorks の2D復習	基本操作の確認と応用①、練習課題
3 🗓	VectorWorks の2D復習/3D入門	基本操作の確認と応用②、練習課題 / 基本操作の習得①、練習課題
4 🗆	VectorWorks の 3 D入門	基本操作の習得②、練習課題
5回	VectorWorks の3D応用編	家具(ベルリンチェア)3Dモデルの作成
6回	VectorWorks の3D応用編	家具3Dモデルのテクスチャマッピング
7 🗓	VectorWorks の3D実践編	空間3Dモデルの作成(1年次VW2D製図課題使用)
8 🗓	VectorWorks の3D実践編	空間3Dモデルのレンダリング(OpenGLと隠線消去)
9 🗓	VectorWorks の3D実践編	空間3 D モデルの作成
10回	VectorWorks の3D実践編	空間3 D モデルの作成・仕上げ
110	VectorWorks の3D実践編	3 Dモデルからの C G取り出し
12回	VectorWorks の3D総合編	Photoshopによる C G パースのレタッチ
13回	プレゼンテーション	発表(全員必須):プロジェクター+スクリーンを使用
14回	ツールの応用	インテリアデザインコンペ応募作品作成(JAPANTEX)
15回	ツールの応用	インテリアデザインコンペ応募作品作成(JAPANTEX)